`



Meeting Minutes

Van Lang Admissions

# Revision Table

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Author | Date | Reason for changes | Version |
| Khoi Nguyen | 21/12/2016 | Initial Document | 1.0 |

Table of Contents

[Revision Table 1](#_Toc474250879)

[I. Purpose 3](#_Toc474250880)

[II. participant in meeting 3](#_Toc474250881)

[III. Content of meeting 3](#_Toc474250882)

[IV. To do task 4](#_Toc474250883)

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Writer:** | Nguyễn Anh Khởi | **Location:** | Room 701C | | |
| **Date:** | 21/12/2016 | **Start:** | 13h00 | **Finish:** | 15h00 |

# Purpose

Review Quality Attributes

# participant in meeting

Customer : Thầy Quang

Nhóm Capston:

* Nguyễn Thái Hiền
* Nguyễn Hoàng Anh Tài
* Đoàn Anh Minh
* Trần Xuân Hải
* Nguyễn Anh Khởi
* Nguyễn Xuân Thái Hiền

# Content of meeting

* SQA-P01 : response cái gì ?? 2s vs bao nhiêu dữ liệu ? dữ liệu truy cập ở đâu ? nơi nào là quan trọng nhất ? banner , youtube , sự kiện ... load như thế nào ? hệ thống bao nhiêu ? băng thông nhỏ nhất là bao nhiêu ? truy cập bằng 3G được hay không ?
* Kịch bản phải đo lường rõ ràng ! đối với nơi dữ liệu nhiều nhất. ( qua 3G , mobile có còn đúng 2s hay không ?
* SQA-P02 : 1000 record - bình thường là 4-5000 record 4s - response : trả về những thông tin mà dữ liệu đã được đưa vào cơ sở dữ liệu thành công , và đo lường như thế nào?
* SQA-A01 : nói về phía vận hành : bị crash như vậy thì nó báo phản hồi cái gì và phải mất bao lâu mới vận hành lại , recover bằng cách nào ? (đối với người vận hành)
* SQA-C01 : artifact ko phải code , scalability : 2 loại . mục đích notbalancing là tăng resouces lên để đáp ứng những connection tới ( căng tải , mở rộng ra , có thể chạy trên nhiều server thêm...)
* Mình không cần phải giữ data memory
* SQA-U01 : Reponsive trên mobile , có 2 thuật từ UI , UX ( phải đáp ứng được ) decision : dùng boottrap để đáp ứng việc coi trên mobile
* SQA-R01 : deploy trên mobile , dùng ionit framwork
* SQA-M01 : modify cụ thể ra ( ví dụ modify tầng DAL ko đụng đến tầng khác ) ,Environment : build -> design time , artifact : sai . người dùng muốn chạy trên 1 nền tảng khác : thay đổi UI .phát triển bao nhiêu ngày , bao nhiều giờ , bao nhiêu nguồn lực , bao nhiêu người ?
* SQA-S01 : bên ngoài không login , tạo pass , mã hóa pass
* Use-case post view : thêm nút save

# To do task

* Làm tiếp Architecture

---- \*\*\* ----